



Games para ensinar pensamento em longo prazo (e escolhas...)

Interessante este game, Spores, Criado por Will Wright. Um "jogo da evolução" que permite que rapidamente você veja as consequências de suas escolhas e decisões, numa escala gigante de tempo e espaço. Ele diz que cria games para que as pessoas sintam as dinâmicas ao longo do tempo e sintam o que acontece em 20, 50, 100 ou 500 anos com as escolhas que fizeram. Isso é o que ele considera uma contribuição efetiva para um mundo melhor. E tem razão... Veja o vídeo (ou o texto a lado no TED, link wright_makes_toys_that_make_worlds.html . Que mais poderíamos fazer de brincadeiras que nos ajudem a mudar o mundo para melhor?